**JĘZYK POLSKI, KLASA VI B, 26.05 – 29.05.2020r.**

**26.05.2020r.**

Temat: **,, Sprawdź, ile wiesz” – utrwalamy wiadomości z gramatyki.**

1. Przypomnij sobie poznane wiadomości o przymiotniku, liczebniku, zaimku. W tym celu, przeczytaj z informacje z ramki,, to ważne”, str. 116, 117.
2. Wykonaj w zeszycie ,, Sprawdź, ile wiesz”, ćw. 1 – 9.

**27.05.2020r.**

Temat**: Jak się pozbyć elektrosmoka? - ,, O maszynie cyfrowej co ze smokiem walczyła”.**

1. Przeczytaj zamieszczone fragmenty opowiadania i wykonaj polecenia z karty pracy. Możesz ją wydrukować i wkleić lub przepisać do zeszytu odpowiedzi na pytania. Odpowiedzi wyślij mi na adres: [beatakomar2@gmail.com](mailto:beatakomar2@gmail.com), do **29.05.2020r.**

**Stanisław Lem : "O maszynie cyfrowej co ze smokiem walczyła ".**

**Przeczytaj !!**   
**"Poleander Patrobon był władcą Kybery i wielkim**[miłośnikiem](https://www.synonimy.pl/synonim/mi%C5%82o%C5%9Bnik/)**wojskowości. Najbardziej cenił sobie cybernetykę, którą uważał za najskuteczniejszą sztukę wojenną.  
W całym królestwie Patrobona było bardzo wiele maszyn myślących, które towarzyszyły mieszkańcom Kybery na co dzień. Nawet w kamieniach umieścił małe móżdżki, które ostrzegały przechodniów, aby się nie potknęli. Maszyny myślące montowano w murach, słupach, drzewach, toteż łatwo można było zapytać ich o drogę.  
Na planecie była też niezliczona liczba maszyn wojskowych, a sam król był wyśmienity**[m strategiem](https://www.synonimy.pl/synonim/strateg/)**. Jednak nie miał on żadnych wrogów, więc nie miał też z kim walczyć. By maszyny nie stały bezczynnie, inżynierowie królewscy tworzyli sztucznych wrogów, z którymi monarcha**[ścierał się](https://www.synonimy.pl/synonim/%C5%9Bciera%C4%87%20si%C4%99/)**dla wprawy."**  
  
   
1. Napisz jakie miał hobby Patrobon.  
  
 ……………………………………………………………………………………………………………………………….  
   
 2. Jak się nazywało królestwo, którym rządził Patrobon?  
 3. **DLA CHĘTNYCH !!** Narysuj królestwo.  
  
  
 4.  Jaki był problem Patrobona ? Dokończ myśl :  Oj! brakuje mi ………………………….,  
.  
………………………………………………………………………………………………………………………….......  
  
​**Przeczytaj !!**  
 "**Królowi marzyły się wojny kosmiczne. Postanowił więc wprowadzić swój pomysł w czyn. Kazał na księżycu swojej planety wybudować całe armie wojska. Miała tego dokonać wspaniała i droga maszyna cybernetyczna umieszczona na księżycu. Za pomocą tej maszyny król dowodził kompanią wojskową.  
Kazał maszynie dokonać elektroskoku, jednak rozkaz doszedł zniekształcony i maszyna zrozumiała, że ma wykonać elektrosmoka. Tak też zrobiła."**

5.O czym marzył król ?  
.........................................................................................................................................  
   
6**. DLA CHĘTNYCH !!** Narysuj planetę i jej księżyc  z armią.  
   
   
7. Jak król dowodził armią? Dokończ odpowiedź:   
   
Król rządził za  pomocą …………………………………………………………………………………….  
   
 8. Napisz jaki był rozkaz króla:  
  
 Maszyno! wykonaj…………………………………………………………..

**Przeczytaj !!**   
**"Smok w mig pokonał maszynę, opanował księżyc, a na Kyberę poczęły spadać wielkie głazy.  
Zaniepokojony król najpierw zadepeszował do maszyny, a gdy ta nie odpowiedziała, wysłał na księżyc inną, by zgładziła smoka. Ani maszyna, ani kolejni generałowie-cyberałowie nie mogli sobie z nim jednak poradzić."**  
   
9. Co się stało przez pomyłkę?  
………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

**Przeczytaj !!  
   
"Smok rósł. Zjadał powoli księżyc i przerabiał na własne ciało. W końcu elektrosmok zadepeszował do króla, by ten ustąpił z tronu, ponieważ chce na nim zasiąść. Król był przerażony."  
  
​**  
   
10 .Co znikało zjedzone przez smoka ?  
……………………………………………………………………………………………………………………………………  
   
11. Czego zażądał smok?  
………………………………………………………………………………………………………………………

**Przeczytaj !!  
​  
"Postanowił poprosić o pomoc starą maszynę cyfrową.  
Maszyna zgodziła się pomóc mu w kłopocie, lecz miała pewne warunki. Kazała się mianować Wielkim Hetmanem Koronnym oraz nazywać Waszą Ferromagnetycznością. Król zgodził się na wszystko, byle tylko dowiedzieć się, jak pokonać elektrosmoka."**  
   
12. Kogo poprosił król o pomoc ?  
   
13. Król poprosił o pomoc ……………………………………………………………………………..  
   
   
14. Czego chciała maszyna w zamian? Dokończ odpowiedź:

Maszyna chciała ………………………………………………………………………………………………………………………

**Przeczytaj !!**   
   
**Maszyna poleciła królowi zadepeszować do smoka i przekazać, że król zgadza się oddać smokowi tron pod warunkiem, że wykona on trzy działania matematyczne. Smok się zgodził.  
Pierwszym działaniem było podzielenie się przez siebie samego, drugim wyciągnięcie z siebie pierwiastka, trzecim zaś – odjęcie się od samego siebie. Smok zaczął odejmować kolejne części ciała, aż zostało zero i elektrosmok zniknął.**  
  
 15. Przepisz działania, które miał zrobić elektrosmok.   
...................................................................................  
...................................................................................

**Przeczytaj !!**                                                                                      
" **Monarcha podziękował maszynie i chciał ją wyłączyć, aby mogła odpocząć po tak ciężkiej pracy. Maszyna zdenerwowała się słysząc te słowa. Jej gniew spotęgowało dodatkowo to, że król przestał do niej mówić „Wasza Ferromagnetyczność”. Maszyna sama postanowiła przemienić się w smoka i zacząć rządzić królestwem.  
Król, nie wiedząc co robić, zdjął z nóg pantofle i zaczął okładać nimi maszynę. Spowodowało to, że poplątało jej się coś w programie i zamiast „elektrosmoka” powstała „elektrosmoła”. Wkrótce przed władcą zamiast maszyny zjawiła się wielka plama smoły.   Od tamtej pory Poleander zajmował się już jedynie cybernetyką cywilną, a o wojskowej nie chciał nawet słyszeć."  
  
15.  DLA CHĘTNYCH !!** Narysuj maszynę po przemianie w elektrosmołę.

**28.05.2020r.**

Temat: **Potyczki z pamięcią na podstawie bajki S. Lema,, Skarby króla Biskalara”.**

1. Dzisiaj sprawdź swoją znajomość kolejnej już bajki S. Lema. Odpowiedz w zeszycie na poniższe pytania:

* Władcą jakiego państwa był król Biskalar?
* Jakie skarby znajdowały się w jego skarbcu?
* W jaki sposób i z czego Kreacjusz stworzył ruchomy klejnot?
* W jaki sposób Biskalar ukarał Kreacjusza?
* Upokorzony król zemścił się na Kreacjuszu i poddał go trzem próbom. Napisz jakim?
* Kto i w jaki sposób pomógł Kreacjuszowi w pokonaniu króla?
* Co się stało z Kreacjuszem po obaleniu władcy?

1. **DLA CHĘTNYCH I AMBITNYCH !!** Zapoznaj się z biografią S. Lema ( Internet) i rozwiąż quiz.

<https://samequizy.pl/jak-dobrze-znasz-opowiadanie-stanislawa-lema-bajka-o-maszynie-cyfrowej-co-ze-smokiem-walczyla/>

**29.05.2020r.**

Temat: **Pomyśl, zanim wypowiesz życzenie. S. Lem,, Wielkie lanie”.**

1.Uporządkuj podany plan wydarzeń i przepisz go do zeszytu.

* Wściekłość Klapaucjusza.
* Przechwałki Trurla.
* Test maszyny Trurla.
* Prezent dla Klapaucjusza.
* Tłumaczenia Trurla.
* Królewskie odznaczenia.
* Lanie sprawione kopii Trurla.
* Ucieczka.
* Wizyta Klapaucjusza.

2.**Zapisz wniosek**: Morał z bajki S. Lema jest taki, że niezdrowa rywalizacja prowadzi do zerwania więzi międzyludzkich, kłótni, sporów. Prawdziwa przyjaźń powinna opierać się na lojalności i szczerości.

3. Wejdź na podaną niżej stronę i wysłuchaj krótkiej lekcji na temat bajek S. Lema.

<https://www.youtube.com/watch?v=si4pHwlvIjQ>