**27.05.2020 r. Klasa 5 A – INFORMATYKA**

**Temat: Programujemy w środowisku Baltie.**

Zapisz temat w zeszycie.

Zapoznaj się z tematem zawartym w podręczniku Informatyka Europejczyka kl. 5 str. 118 – 125.

Zapisz definicje **Programowanie** str. 118 (zielona ramka Pamiętaj).

Uruchom program Baltie 3 ze strony https://www.sgpsys.com/pl/ trzeba go pobrać zainstalować i rozpakować.

Wykonaj Ćwiczenie 3.18 str.121 oraz Ćwiczenie 3.20 str.122

Miłej zabawy a jednocześnie nauki programowania.

**Pozdrawiam serdecznie. Dbajcie o siebie.**