**06.04.2020 r. Klasa 6 A – INFORMATYKA**

**Temat: Roboty, część I – wprowadzenie.**

Zapisz temat w zeszycie. Zapoznaj się z materiałem zawartym w podręczniku Informatyka Europejczyka kl. 6 str. 99 – 103.

Zapisz w zeszycie definicje: maszyna i robot.

Przetestuj kilka narzędzi do nauki programowania str.100 – 103. Miłej zabawy.