**03.06.2020 r. Klasa 5 A – INFORMATYKA**

**Temat: Ćwiczenia w programowaniu z wykorzystaniem programu Baltie.**

Zapisz temat w zeszycie.

Zapoznaj się z tematem zawartym w podręczniku Informatyka Europejczyka kl. 5 str. 126 – 131.

Utrwal definicje **Programowanie** str. 118 (zielona ramka Pamiętaj).

Uruchom program Baltie 3 ze strony https://www.sgpsys.com/pl/ trzeba go pobrać zainstalować i rozpakować.

Zapoznaj się z Trybem Czarowanie.

Wykonaj Ćwiczenie 3.21 str.122 i Ćwiczenie 3.29 str.127

Zapoznaj się z Trybem Programowanie.

Wykonaj Ćwiczenie 3.32 str.130.

Miłej zabawy a jednocześnie nauki programowania.

**Pozdrawiam serdecznie. Dbajcie o siebie.**